



REGULAMIN PROJEKTU

PREAMBUŁA

W trosce o bezpieczeństwo serwera i jego członków,
dedykuje się powstanie regulaminu obowiązującego,
każdego członka naszej społeczności niezależnie od funkcji, rangi czy uprawnień,
regulującego wszystkie kwestie zachowania jego członków, możliwych
kar oraz kwestie związane z rozgrywką na naszym serwerze niezależnie gdzie i kiedy.
Niezależnie od woli kogokolwiek, regulamin będzie egzekwowany i
najważniejszym dokumentem na serwerze

SPIS TREŚCI

- ROZDZIAŁ I: ZACHOWANIE CZŁONKÓW**
- ROZDZIAŁ II: ZAMIESZCZANE TREŚCI NA SERWERZE**
- ROZDZIAŁ III: ADMINISTRACJA**
- ROZDZIAŁ IV: SEJM**
- ROZDZIAŁ V: KOMISJE SEJMOWE**
- ROZDZIAŁ VI: KANCELARIA SEJMU I SENATU**
- ROZDZIAŁ VII: STRAŻ MARSZAŁKOWSKA**
- ROZDZIAŁ VIII: SĄDOWNICTWO**
- ROZDZIAŁ IX: KANCELARIA PREZYDENTA**
- ROZDZIAŁ X: ROZGRYWKA**
- ROZDZIAŁ XI: PARTIE POLITYCZNE I KOALICJE**
- ROZDZIAŁ XII: MEDIA**
- ROZDZIAŁ XIII: BLACKLISTA**
- ROZDZIAŁ XIV: KARY**

ROZDZIAŁ I

ZACHOWANIE CZŁONKÓW

Art. 1

Każdego członka społeczności obowiązuje wysoki poziom kultury osobistej w związku z czym zakazuje się wykazywania toksyczności względem innych osób.

Art. 2

Zabrania się udostępniania czyichkolwiek danych osobowych.

Art. 3

Za dane osobowe uznaje się wszystkie dane opisane w danym dokumencie: [LINK](#)

Art. 4

Każdy członek serwera zobowiązany jest do dbania o najlepszy wizerunek całego projektu.

Art. 5

Zabrania się nadużywania słów wulgarnych, określanych również jako niestosowne i obraźliwe.

Art. 6

Nakazuje się wykorzystywania danego kanału tekstowego/głosowego zgodnie z jego przeznaczeniem i opisem.

Art. 7

Promocja ustrojów totalitarnych, zbrodniarzy itp. jest całkowicie zakazana na serwerze.

Art. 8

Głoszenie mowy nienawiści wobec jakiegokolwiek grupy społecznej lub etnicznej itp. jest zakazana.

Art. 9

Zabrania się wyśmiewania ofiar zbrodni bądź tragedii.

Art. 10

Zabrania się spamu oraz floodu na jakichkolwiek kanałach znajdujących się na głównym serwerze Sejm Roleplay i serwerach powiązanych z projektem.

Art. 11

Każdy pseudonim użytkownika powinien być możliwy do oznaczenia oraz nie może być obraźliwy.

Art. 12

Kategorycznie zabrania się oznaczania kogokolwiek i kiedykolwiek bez oznaczonego powodu.

Art. 13

Unikanie odpowiedzialności przed wymierzoną karą administracyjną jest zabronione.

Art. 14

Utrudnianie prac administracyjnych jest zakazane.

Art. 15

Zabrania się udostępniania "łańcuszków".

Art. 16

Zabrania się szerzenia dezinformacji.

Art. 17

Zabrania się wykorzystywania błędów do celów własnych - obowiązkiem członka społeczności jest jego zgłoszenie.

Art. 18

Zabrania się wykorzystywania zewnętrznych programów w celu puszczenia bindów, errape'ów bądź używania modulatora głosu.

Art. 19

Oznaczanie członków dozwolone jest tylko i wyłącznie w godzinach 9:00 - 22:00. W przypadkach oznaczenia z użyciem: ogłoszenia, ankiety, partnerstwa, development, everyone, here oraz wszelkie inne rangi, zgoda zarządu jest wymagana. Powinno ograniczać się oznaczanie do absolutnego minimum.

Art. 20

Zabrania się grożenia członkom serwera.

Art. 21

Zabrania się prowokowania innych członków serwera.

ROZDZIAŁ II

ZAMIESZCZANE TREŚCI NA SERWERZE

Art. 22

Treści zamieszczane na serwerze muszą być przemyślane.

Art. 23

Treści zamieszczane na serwerach powiązanych z Sejm Roleplay również są moderowane, co jednocześnie oznacza, że regulamin projektu podlega pod wszystkie serwery powiązane z projektem.

Art. 24

Każda udostępniana treść podlega moderacji i z jej udostępnieniem mogą nieść się konsekwencje.

Art. 25

Zabrania się zamieszczania treści promocyjnej innego serwera niż serwerów związanych bezpośrednio z serwerem Sejm Roleplay.

Art. 26

Serwerem bezpośrednio powiązany z serwerem Sejm Roleplay jest serwer, który przekazał koronkę właścicielowi serwera Sejm Roleplay oraz serwery reklamowane jako partie nieoficjalne.

Art. 27

Zabrania się promowania dołączania na inny serwer niezwiązany z sejmem wśród członków społeczności.

Art. 28

Zabrania się udostępniania treści Not Safe For Work (NSFW) na naszym serwerze.

Art. 29

Zabrania się umieszczania tekstu innego niż standaryzowany bez wyraźnego powodu.

Art. 30

Zabrania się umieszczania filmów bądź gifów mających formę earrap'ów, jumpscar'ów bądź takich, które nie są łatwe do wyłączenia.

Art. 31

Zabrania się udostępniania treści niezgodnej z polskim prawem, w tym wyszczególnione: PPV oraz filmy z nielegalnego źródła.

ROZDZIAŁ III

ADMINISTRACJA

Art. 32

Administrację dzieli się na: support, moderację, administrację oraz zarząd serwera (projektu).

Art. 33

W celu ułatwienia przekazu, jako opis wszystkich grup opisanych w art. 32 używa się “moderacja” i “administracja”.

Art. 34

Wszystkie najważniejsze decyzje podejmowane są przez zarząd serwera bądź w bezpośrednim głosowaniu wśród określonym składzie osób.

Art. 35

Każdy członek moderacji zobowiązany jest do zgłaszania swojej nieobecności dłuższej niż 48 godzin, na odpowiednim do tego kanale.

Art. 36

Wyszczególnia się przydziały: Marketing, Organizacja Wydarzeń, Nadzór Mediów, Nadzór Partii Oficjalnych, Nadzór Frakcji, Apelacje, Podania.

Art. 37

Każdy członek należący do administracji awansowany jest poprzez decyzję zarządu serwera.

Art. 38

Decyzja o wydaleniu z administracji, obniżenia stopnia bądź nadania nagany podejmowana jest przez zarząd serwera.

Art. 39

Najwyższym obowiązkiem członka Administracji jest egzekwowanie regulaminu oraz godne reprezentowanie serwera.

Art. 40

Każdy członek serwera ma prawo złożyć skargę na członka Administracji.

Art. 41

Każdy członek serwera ma prawo do złożenia apelacji od każdej kary administracyjnej, poprzez bota Dyno. Nie podlegają pod to kary, które zostały nadane bezapelacyjnie.

Art. 42

Administrator ma prawo wezwać osobę na kanał głosowy, o ile uzna to za konieczne. Podczas wezwania moderacji z wyłączeniem Zarządu Serwera i Administracji ma obowiązek podać przyczynę.

Art. 43

Członek serwera po otrzymaniu wezwania ma obowiązek ustalić godzinę rozmowy w okresie nie dłuższym niż 48 godziny od momentu otrzymania wezwania.

Art. 44

W trakcie rozmowy określonej w art. 43, administrator za zgodą zarządu serwera może poprosić o: udostępnienie prywatnych wiadomości, udostępnienie prywatnych serwerów itd.

Art. 45

W momencie wystawiania kary administracyjnej, każdy członek moderacji zobowiązany jest do używania formatu [Powód], [Nick Discord] przy użyciu bota "Dyno".

Art. 46

1. Każdy członek moderacji ze stopniem Starszego Moderatora i wzwyż ma absolutny zakaz pełnienia funkcji Prezydenta, Prezesa Rady Ministrów, Wiceprezesa Rady Ministrów, Ministra, Wiceministra.
2. Każdy członek moderacji ze stopniem Starszego Moderatora i wzwyż ma prawo do bycia członkiem partii politycznej, pod warunkiem, jeśli moderator posiada nienaganną opinię w moderacji.

Art. 47

Zabrania się prowadzenia działań destabilizujących moderację lub działające na niekorzyść moderacji lub projektu.

Art. 48

Zabrania się upubliczniania informacji poufnych, przekazanych członkom moderacji.

Art. 49

Zabrania się nadużywania swoich uprawnień administracyjnych.

Art. 50

Każdy członek moderacji ma obowiązek zachować wysoki poziom kultury wobec innych osób oraz wykazywać się pomocną dłońią dla każdego kto jej potrzebuje.

Art. 51

Każdy członek moderacji zobowiązany jest do karania użytkowników za ich przewinienia.

Art. 52

Zabrania się zdejmowania kar moderacyjnych bez złożonej i rozpatrzonej pozytywnie apelacji. Można zdejmować jedynie w celu wyjaśnienia sprawy.

Art. 53

Rekrutacja do moderacji ogłaszana jest na odpowiednim kanale.

Art. 54

Rekrutacją członków moderacji zajmuje się bezpośrednio właściciel lub osoby wyznaczone przez niego.

Art. 55

Na rekrutację składa się 5 etapów:

- 1 - Zgłoszenie kandydatury
- 2 - Rozmowa wstępna
- 3 - Głosowanie moderacji
- 4 - Egzamin wstępny
- 5 - Okres próbny

Art. 56

Wyniki rekrutacji ogłasza się w momencie zakończenia etapu piątego.

Art. 57

Kandydat do moderacji może zostać odrzucony bez podania przyczyny.

ROZDZIAŁ IV

SEJM

Art. 58

Posiedzenia sejmu prowadzone są zgodnie z regulaminem sejmu. [\[LINK\]](#)

Art. 59

Posłem może zostać każdy za pośrednictwem podania na serwerze Discord.

Art. 60

Marszałek Sejmu oraz Marszałek Senior wybierani są przez Właściciela Serwera.

Art. 61

Nie istnieją immunitety poselskie.

Art. 62

Posiedzenia sejmu są zapowiadane co najmniej 20 godzin przed ich rozpoczęciem.

Art. 63

Wniosek o odwołanie marszałka sejmu zatwierdza bądź odrzuca właściciel.

Art. 64

W przypadku nie wybrania wicemarszałków przez Sejm, zostają oni wybrani administracyjnie.

Art. 65

Właściciel Serwera może odwołać Marszałka Sejmu na wniosek Sejmu, w którym głosuje co najmniej 100 posłów i wniosek o odwołanie zyskuje bezwzględną większość głosów.

ROZDZIAŁ V

KOMISJE SEJMOWE

Art. 66

Istnieje 10 komisji sejmowych:

- Komisja Obrony Narodowej, Służb Specjalnych i Cyfryzacji;
- Komisja Konstytucyjno-Regulaminowa;
- Komisja Gospodarki i Zasobów Państwowych;
- Komisja Etyki Poselskiej;
- Komisja Kultury, Mniejszości i Polaków za granicą;
- Komisja Rolnictwa i Polityki Regionalnej;
- Komisja Polityki Obywatelskiej;
- Komisja Spraw Zagranicznych;
- Komisja Edukacji i Sportu;
- Komisja Infrastruktury i Transportu.

Art. 67

Każda komisja posiada minimum 7 członków, wybieranych proporcjonalnie do aktywności metodą D'hondta.

Art. 68

Członkowie komisji, mogą zostać zmienieni decyzją administracji, jeżeli będą poważnie naruszać porządek obrad komisji.

Art. 69

Każda komisja wybiera przewodniczącego oraz zastępców przewodniczącego podczas pierwszego posiedzenia komisji prowadzone przez Prezydium Sejmu.

Art. 70

Celem komisji jest opiniowanie wszelkich przyjętych projektów ustaw.

Art. 71

Komisje zbierają się w momencie, w którym Marszałek Sejmu przekazuje do komisji wystarczającą ilość projektów ustaw.

ROZDZIAŁ VI

KANCELARIA SEJMU

Art. 72

Szef Kancelarii Sejmu wybierany jest przez Właściciela Serwera bądź Opiekuna Kancelarii Sejmu przy opinii Właściciela.

Art. 73

Opiekun Kancelarii Sejmu wybierany jest administracyjnie i pełni rolę OOC.

Art. 74

W skład Kancelarii Sejmu wchodzi następujące wydziały:

- Wydział Spisu Aktywności
- Wydział Koordynacyjno-Legislacyjny;
- Wydział Protokołu;
- Wydział Sekretariatu.

Art. 75

Działanie Kancelarii Sejmu określa Statut Kancelarii Sejmu. [\[LINK\]](#)

ROZDZIAŁ VII

STRAŻ MARSZAŁKOWSKA

Art. 76

Straż Marszałkowska zajmuje się dbaniem o bezpieczeństwo w Sejmie Rzeczypospolitej.

Art. 77

Komendant Straży Marszałkowskiej i Nadzór Straży Marszałkowskiej wybierana jest przez Właściciela Serwera.

Art. 78

Nadzór Straży Marszałkowskiej wybierany jest administracyjnie i pełni rolę OOC.

Art. 79

Szczegóły dotyczące funkcjonowania Straży Marszałkowskiej definiuje Podręcznik Straży Marszałkowskiej.

Art. 80

Straż Marszałkowska podlega pod Marszałka Sejmu.

Art. 81

Straż Marszałkowska ma prawo zatrzymać każdą osobę niezależnie od pełnionej przez niego funkcji.

Art. 82

Skargi na funkcjonariuszy Straży Marszałkowskiej należy kierować na serwerze Straży Marszałkowskiej.

Art. 83

Straż Marszałkowska powinna być traktowana z najwyższym szacunkiem szczególnie przez członków Prezydium Sejmu.

Art. 84

Nikt poza zarządem serwera i nadzoru straży marszałkowskiej nie ma prawa wpływać na decyzje podejmowane przez Komendanta Straży Marszałkowskiej.

Art. 85

Komendant Straży Marszałkowskiej bierze odpowiedzialność za swoich funkcjonariuszy.

Art. 86

Straż Marszałkowska ma obowiązek brać udział w wydarzeniach tj. Posiedzenia Sejmu, Zgromadzenia Narodowe, i inne wydarzenia organizowane przez Prezydium Sejmu, w których zostali zaproszeni funkcjonariusze Straży Marszałkowskiej.

Art. 87

Straż Marszałkowska nie ma obowiązku stawienia się w przypadku niedopełnienia Art. 62 regulaminu projektu.

Art. 88

Członkiem Straży Marszałkowskiej nie może zostać osoba będąca posłem bądź senatorem.

Art. 89

Straż Marszałkowska nie ma prawa do strajku, w przypadku dokonania strajku, może dojść do zmiany Komendanta.

ROZDZIAŁ VIII

SĄDOWNICTWO

Art. 90

Nadzór sądownictwa wybierany jest przez Właściciela Serwera.

Art. 91

Szczegóły dotyczące funkcjonowania sądownictwa opisuje Karta Sądownictwa. [LINK](#)

ROZDZIAŁ IX

KANCELARIA PREZYDENTA

Art. 92

Nadzór Kancelarii Prezydenta wybierany jest przez Właściciela Serwera i pełni funkcje OOC.

Art. 93

Szef Kancelarii Prezydenta wybierany jest przez Prezydenta za zgodą Właściciela Serwera.

Art. 94

Głównym zadaniem Kancelarii Prezydenta jest pomoc Prezydentowi w pełnieniu urzędu.

Art. 95

Szef Kancelarii Prezydenta podejmuje najważniejsze dla niej decyzje.

ROZDZIAŁ X

ROZGRYWKA

Art. 96

Kadencja Sejmu trwa 2 miesiące. *Obecna kadencja trwa do 24 maja 2024 r.*

Art. 97

Kadencja Prezydenta trwa 3 miesiące.

Art. 98

Co najmniej 2 tygodnie przed planowanymi wyborami Prezydenckimi Marszałek Sejmu ma obowiązek wyznaczyć ich datę.

Art. 99

W przypadku wotum nieufności wymagana liczba podpisów wynosi 50.

Art. 100

W przypadku wniosku o trybunał stanu wymagana liczba podpisów wynosi 70.

Art. 101

W przypadku wniosku o odwołania wicemarszałka wymagana liczba podpisów wynosi 40.

Art. 102

W przypadku wniosku o odwołania marszałka wymagana liczba podpisów wynosi 75.

Art. 103

Wszelkie wnioski opisane w art. 99; 100; 101; 102 muszą zostać przesłane do Właściciela Serwera co najmniej 48 godziny przed ich głosowaniem.

Art. 104

Wprowadzenie stanu nadzwyczajnego wymaga uprzedniej zgody zarządu serwera ze względu na możliwe naruszenia stabilności roleplay'u.

Art. 105

Stan wyjątkowy może trwać maksymalnie 5 dni, po tym czasie wymagana jest zgoda Właściciela Serwera na jego przedłużenie.

Art. 106

Rozgrywka może być prowadzona tylko na jednej postaci, lub na dwóch wyłącznie za zgodą administracji.

Art. 107

Każdy członek społeczności ma prawo do utworzenia postaci ze swoim wymyślonym imieniem i nazwiskiem.

Art. 108

Imię i nazwisko postaci nie może być w żaden sposób obraźliwe, takie samo bądź podobne do imienia i nazwiska osoby popularnej żyjącej bądź zmarłej lub do postaci z filmu/serialu (fikcyjnej).

Art. 109

Zmiana imienia i nazwiska postaci musi zostać zatwierdzona przez administrację oraz odnotowane na odpowiednim do tego kanale.

Art. 110

Aby dokonać zmiany postaci, postać nie może być karana w przeciągu ostatnich 15 dni oraz dostarczyć do sądu wnioski o zatarcie karalności.

Art. 111

Każdy przypadek zmiany postaci w niezależnie jaki sposób musi zostać zatwierdzony przez administrację projektu. W przypadku jego odrzucenia administracja ma obowiązek podać powód.

Art. 112

Serwerami, na których można organizować sytuacje IC są serwery, na których ikonkę ma Właściciel Serwera.

Art. 113

Wiadomościami IC są wiadomości wysyłane na kanałach określonych jako IC, wszystkie wydarzenia oznaczone jako IC, wiadomości z kontekstem IC. Wszelkie wątpliwości w tym zakresie rozwiązuje Właściciel Serwera bądź Nadzorca Sądownictwa.

Art. 114

Podpisy pod umowami, wnioskami, uchwałami itp. muszą być gromadzone w postaci screenshota i muszą jednoznacznie wskazywać, że osoba podpisująca się pod danym dokumentem ma świadomość co podpisała.

Art. 115

Główny Urząd Statystyczny publikuje oficjalne dane, które można wykorzystać w RP.

Art. 116

1. Każdy członek Administracji ma prawo wcielić się jakąkolwiek rolę w RP, jeżeli sytuacja tego wymaga.
2. Administrator wcielający się w rolę w RP ma prawo do immunitetu za zgodą właściciela serwera.

Art. 117

Podanie na posta musi zostać sprawdzone w ciągu 24 godzin, w przypadku niedopełnienia tej zasady można złożyć skargę, formę skargi opisuje art. 40.

Art. 118

W przypadku stwierdzenia niekompetentności osób pełniących funkcję IC, Właściciel Serwera ma prawo odwołać taką osobę ze stanowiska w trybie natychmiastowym.

Art. 119

Przypadki Power Gamingu i skrajnego metagamingu są surowo karane i mogą grozić zakazem pełnienia funkcji IC.

Art. 120

Wszelkie zmiany Konstytucyjne muszą być zatwierdzone przez Właściciela Projektu bądź zarząd.

ROZDZIAŁ XI

PARTIE POLITYCZNE I KOALICJE

Art. 121

Rejestracja partii odbywa się za pośrednictwem formularza google. [\[LINK\]](#)

Art. 122

Wymagania do zarejestrowania partii politycznej znajdują się na przeznaczonym do tego kanale. [\[LINK\]](#)

Art. 123

Każda koalicja zobowiązana jest do przekazania koronki serwera Właścicielowi Sejmu, w przeciwnym razie reklama takiego serwera może zostać uznana za reklamę serwera niezwiązanego z Sejm Roleplay. Zgłoszenie koalicji następuje na przeznaczonym do tego kanale.

Art. 124

Partia staje się oficjalna w momencie wpisania do rejestru partii oraz otrzymania pisma z Sądu Okręgowego.

Art. 125

Każda partia ma prawo do jednego prezesa oraz wiceprezesa z rangą na głównym serwerze Sejm RP.

Art. 126

Partia w przypadku naruszenia prawa bądź regulaminu serwera może zostać automatycznie usunięta ze spisu.

Art. 127

Serwer partii traktuje się równo z serwerem Sejm RP tzn. łamanie regulaminu na serwerze partii jest równe ze złamaniem regulaminu na serwerze Sejm RP.

Art. 128

Zmianę prezesa bądź wiceprezesa partii zgłasza się na tickecie na głównym serwerze sejmu, gdzie sprawa jest przekazywana do działu partii.

Art. 129

Partia musi być prowadzona w sposób profesjonalny.

Art. 130

Właściciel Serwera ma prawo wprowadzić zmiany w zarządzie partii na wniosek 70% członków partii w tym wszystkich wiceliderów jeżeli uzna, że brak reakcji może negatywnie wpłynąć na rozwój serwera.

Art. 131

Każdy członek społeczności może być tylko w jednej partii politycznej (oficjalnej lub nieoficjalnej).

Art. 132

Zmianę prezesa bądź wiceprezesa partii zgłasza prezes partii się na tickecie na serwerze głównym sejm, gdzie sprawa jest przekazywana do działu partii.

Art. 133

Szczegóły dot. partii i koalicji opisuje regulamin partii.

ROZDZIAŁ XII

MEDIA

Art. 134

Nadzór mediów prowadzony jest przez wybrane osoby z administracji.

Art. 135

Szczegóły dotyczące mediów opisuje regulamin mediów. [\[LINK\]](#)

ROZDZIAŁ XIII

BLACKLISTA

Art. 136

Blacklista jest najwyższą możliwą karą, którą może otrzymać członek naszej społeczności.

Art. 137

Blacklistę otrzymuje osoba, która w poważny sposób naruszyła interes projektu oraz opinię serwera.

Art. 138

Blacklista podlega apelacji w wiadomości prywatnej u członka zarządu lub na serwerze Administracji Projektu, lecz nie podlega jej wygaśnięciu.

Art. 139

Decyzję o nadaniu oraz zdjęciu blacklisty podejmuje Zarząd Serwera.

Art. 140

Współpraca z osobami wpisanymi na czarną listę grozi dopisaniem do czarnej listy bądź banem.

ROZDZIAŁ XV

WYBORY

Art. 141

1. Datę wyborów Prezydenckich określa Marszałek Sejmu w porozumieniu z Właścicielem Serwera.
2. Datę wyborów Prezydenckich określa się co najmniej 20 dni przed dniem głosowania.
3. Wybory Prezydenckie przeprowadzane są w dni robocze.

Art. 142

Zabrania się proponowania korzyści materialnych w związku z poparciem kandydata.

Art. 143

Zabrania się namawiania do głosowania na danego kandydata na serwerach innych niż wymienionych w art. 26 oraz w prywatnych wiadomościach członków serwerów.

Art. 144

Głosem ważnym jest głos osoby, która jest na serwerze discord Sejm RP, posiada konto roblox oraz prowadzi aktywną rozgrywkę na projekcie Sejm RP.

Art. 145

1. W przypadku udowodnienia złamania art. 142, 143, 144 przez kandydata, może on zostać wykluczony z uczestnictwa w wyborach Prezydenckich na jakimkolwiek etapie.
2. W przypadku udowodnienia złamania art. 142, 143, 144 przez członka serwera, jego głos może zostać unieważniony, a on sam ukarany wykluczeniem ze społeczności na okres 60 dni.

Art. 146

Ważność wyborów stwierdza Sąd Najwyższy oraz Właściciel Serwera.

ROZDZIAŁ XIV

KARY

Art. 147

Taryfikator jest tylko i wyłącznie sugerowaną długością kary za dane przewinienia.

Art. 148

Wszystkie możliwe kary administracyjne:

- Upomnienie słowne;
- Warn;
- Mute;
- Ban (tymczasowy lub permanentny);
- Zakaz pełnienia funkcji IC;
- Zakaz pełnienia funkcji posła/senatora;
- Blacklista.

Art. 149

Przykłady niektórych kar administracyjnych:

- Toksyczność/Niewykazywanie szacunku do drugiej osoby - Mute do 24h
- Prowokacja innych użytkowników - Mute do 6h
- Udostępnianie danych osobowych - Ban od 14 dni do permanentnego
- Nadużywanie wulgaryzmów - Mute do 12h
- Promocja ustrojów totalitarnych, zbrodniarzy wojennych - Mute 14 dni lub ban permanentny.
- Głoszenie mowy nienawiści - Mute do 4 dni
- Wyśmiewanie ofiar tragedii - Mute do 24h
- Spam/Flood - Mute do 4h
- Nieuzasadnione oznaczanie innego członka - Mute do 8h
- Unikanie kar administracyjnych - Ban do 7 dni
- Wysyłanie łańcuszków - Mute do 3h
- Wykorzystywanie błędów - Zakaz pełnienia funkcji posła/senatora lub ban do 4 dni
- Grożenie innym członkom serwera - Mute do 7 dni
- Promocja innego serwera - Ban permanentny (z możliwością apelacji)
- Rozsyłanie scam linków - Ban do 3 dni
- Udostępnianie treści NSFW - Mute do 48h
- Umieszczanie tekstu innego niż standaryzowany - Mute do 8h
- Używanie bindów spoza discord soundboard oraz tworzenie earrape'ów - Mute do 24h
- Utrudnianie prac administracyjnych - Mute do 24h
- Utrudnianie rozgrywki - Mute do 10h
- FailRP/Metagaming - Mute do 3h
- Udostępnianie treści PPV itp. - Mute do 14 dni bądź ban do 20 dni
- Niestawienie się na wezwanie administratora - Ban do 30 dni
- Fałszowanie wyborów - Blacklista bez możliwości apelacji
- Fałszowanie dowodów bądź podpisów - Zakaz pełnienia funkcji IC
- Współpraca z osobami z blacklisty - Ban permanentny
- Podsywanie się pod inne osoby - Zakaz pełnienia funkcji IC

Art. 150

W przypadku wielokrotnego łamania regulaminu, administracja ma prawo podwoić karę.

Art. 151

Administracja ma prawo karać za kwestie nie ujęte w regulaminie, a uznane za niemoralne bądź nieodpowiednie.

Art. 152

Decyzję o nadaniu bana podejmuje Administrator i wyżej, a blacklisty - podejmuje zarząd projektu.

Uczestnicząc w dyskusjach na serwerze “👉 | Sejm”, wyrażasz zgodę na możliwość udostępnienia Twojej wypowiedzi w celach marketingowych związanych z promocją serwera. Oznacza to, że Twoje wpisy lub wypowiedzi mogą zostać użyte w materiałach marketingowych, takich jak ogłoszenia, reklamy, prezentacje, itp. Jeśli nie zgadzasz się na to, prosimy o powstrzymanie się od udzielania wypowiedzi. Wszelkie prawa autorskie i prawa związane z treściami oraz materiałami pozostają własnością serwera.

Uczestnicząc w projekcie “ | Sejm” akceptujesz jednocześnie regulamin projektu. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.

Autor: Kotek Frozi

Poprawki do regulaminu i ujednolicenie: Jedynek_PL